

# El videojuego 'El viaje de Elisa' se traduce a inglés y francés

DB / BURGOS

El videojuego 'El viaje de Elisa', cuyo fin principal es entender las necesidades y características de las personas con síndrome de Asperger a través de una historia contada con minijuegos, estará traducido para el próximo curso 2017/2018 en otros dos idiomas: inglés y francés.

Este juego de estilo manga salió a la venta el pasado mes de enero y a día de hoy cuenta con más de cinco mil descargas y con quinientos profesores registrados, lo que supone un gran éxito para Autismo Burgos.

Así, ahora a 'El viaje de Elisa' le toca traspasar fronteras con la ayuda de estudiantes en Traducción e Interpretación de la Universidad de Granada, que se encargarán del inglés, y con voluntarios de la Asociación Autismo Burgos, traduciendo al idioma gallo.

Esta iniciativa ha cogido impulso gracias a la asociación Autismo Burgos, Gametopía y la

Fundación Orange, que desde hace años está apoyando proyectos relacionados con la educación digital, sobre todo los relacionados con grupos en riesgo de exclusión social.

El videojuego es gratuito para todos los sistemas móviles (Android e iOS) y también a través de la web, además viene acompañado de material docente, por lo que resulta idóneo para los centros educativos que quieran aplicarlo a sus clases para que, de este modo, los más pequeños comprendan mejor en qué consiste el autismo o síndrome de Asperger.

Daniel González, director del estudio Gametopia Games, diseñador y guionista del juego es asegura que «los chicos de la Universidad de Granada y los voluntarios de Autismo Burgos están haciendo un gran trabajo».

En [www.elviajedeelisa.es](http://www.elviajedeelisa.es) se explican más detalles de este proyecto, se puede ver el trailer y descargar el videojuego.